**DAFTAR ISI**

Halaman

**LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI i**

**LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI ii**

**LEMBAR PERSEMBAHAN iii**

**LEMBAR PERNYATAAN iv**

**MOTTO v**

**RIWAYAT HIDUP vi**

**ABSTRAKSI vii**

**KATA PENGANTAR viii**

**DAFTAR ISI x**

**DAFTAR GAMBAR xv**

**DAFTAR TABEL xvii**

**BAB 1 PENDAHULUAN 1**

1. Latar Belakang 1
2. Perumusan Masalah 3
3. Batasan Masalah 3
4. Tujuan Penelitian 4
5. Manfaat Penilitian 4
6. Sisematika Penelitian 5

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7**

1. Penelitian Terdahulu 7

2.1.1 Implementasi Speech Recognition Pada Keamanan Folder Dengan Speech Application Programming Interface 5

2.1.2 Penerapan Speech Recognition Pada Permainan Teka-Teki Silang Menggunakan Metode Hidden Markov Model (HMM)

Berbasis Desktop 8

2.1.3 Perancangan Game Edukasi Untuk Anak Usia Dini (4-6 Tahun) Berbasis Android 9

2.1.4 Analisis Dan Perancangan Game Shooting 3D Menggunakan Unity 11

2.1.5 Aplikasi Permainan Edukatif Dalam Bahasa Inggris Untuk anak Usia

3-5 Tahun Menggunakan Visual Basic 6.0 12

2.1.6 Little Botany: A Mobile Game Utilizing Data Integration to Enhance Plant Science Education 13

1. Pengertian Rancang Bangun 14
2. Pengertian Aplikasi 15
3. Suara 15

2.4.1 Bagian-bagian Gelombang Suara 16

1. Representasi Suara 17
2. Speech Recognition18
3. Microsoft Speech Reognition 19
4. Pengertian Game 19 2.8.1Game Design 21 2.8.2 Game Balancing 22 2.8.3 Game Edukasi 22

2.8.3.1 Prinsip Game Edukasi 24

2.8.3.2 Dampak Positif Game Edukasi 25

1. Object Oriented Programming (OOP) 26

2.10 Logika Boolean 29

2.11 Game Engine 33

2.11.1 Unity Engine 33

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN 37**

1. Objek Penelitian 37
2. Alat dan Bahan yang digunakan 37
3. Metode Penelitian 38
4. Tahapan Pembuatan Game Quiz tebak Gambar dalam Bahasa Inggris Dengan Fitur Speech Recognition 39
5. Kelebihan dan Kekurangan Game Quiz Tebak Gambar Dengan Fitur Speech Recognition 40
6. Flowchart Game Quiz Tebak Gambar 41

3.6.1 Flowchart Main Menu Game Quiz Tebak Gambar 41

3.6.2 Flowchart Scene/Level Game Quiz Tebak Gambar 42

3.6.3 Flowchart Menu Jawaban Benar Game Quiz Tebak Gambar 43

3.6.4 Flowchart Menu Jawaban Salah Game Quiz Tebak Gambar 44

1. Use Case 45

3.7.1 Use Case Specification 46

1. Pengujian Sistem 48
2. Rancangan Game Quiz Tebak Gambar 50

3.9.1 Desain Menu Utama 50

3.9.2 Desain Pemilihan Jenis Game Tebak Gambar 52

3.9.3 Desain Game Tebak Gambar 53

3.9.4 Desain Pop Up Menu Jawaban Benar 54

3.9.5 Desain Pop Up Menu Jawaban Salah 55

3.9.6 Desain Tampilan Score Akhir Game 57

**BAB IV HASIL PENILITIAN 58**

1. Hasil Penilitian 58
2. Scene Menu Utama 58
3. Scene Pemilihan Kategori Pertanyaan 59
4. Scene Game Kategori Pertanyaan Alphabet 60
5. Scene Game Kategori Pertanyaan Animal 61
6. Scene Game Kategori Pertanyaan Fruit 62
7. Scene Game Kategori Pertanyaan Number 63
8. Scene Game Kategori Pertanyaan Object 64
9. Pop Up Menu Jawaban Benar 65

4.10 Pop Up Menu Jawaban Salah 66

4.11 Scene Score Akhir 67

4.12 Pengujian Sistem 67

4.12.1 Hasil Pengujian 68

**BAB V PENUTUP 77**

1. Kesimpulan 77
2. Saran 77

**DAFTAR PUSTAKA**